

# かくされた部屋

## Hidden Rooms

-付録-

### 補足・細則

- このゲームでは、一定の条件下で永遠にゲームを続行できる局面が生じます。対策として、ステージが始まってから200回あなたの手番が回ってきた時点で、ステージに敗北するものと定めます。
- タイル置き場からタイルがなくなったとき、あなたはステージに敗北します。
- あなたは、いつでもステージを棄権することができます。棄権した場合、あなたはステージに敗北します。
- 化物は、向きを変えるとき、正反対の向きであっても一回の動きで目指す方向に向き直ります。

### 内容物について

駒は、はじめは絵のない状態で2つ封入されています。開封後、付属のシールを貼ってからプレイしてください。化物のシールは駒の片面のみに、子供のシールはもうひとつの駒の裏表に貼ります。

付属のクリップはプレイ中、部屋の書を開いたままにしておくために使います。本の「のど」の部分を留めると便利です。

### 白紙部屋カードについて

付属の「白紙部屋カード」は、マニュアルに書かれていないコンポーネントです。これは、「部屋の書」にない6番目のステージを、あなた自身の手で作りに出すために用意されたものです。

ステージを作成する際、気をつけなければいけない点は以下のとおりです。

1. 経路は、スタート地点からゴール地点まで、全てのマスを一度ずつ通るように作成します。
2. 経路は、一筆書き可能な一本道でなければいけません。
3. 経路は、縦横にしか引くことは出来ません。(斜め方向に引くことは出来ません)
4. 右下隅のマス、経路のスタート地点に設定することはできません。

あなたが作成した「白紙部屋カード」をゲームに組み込む場合、ゲームの最初に1番のステージを開く代わりに、あなたの作成したステージを準備します。また、部屋決めの手順で値が6のタイルが出たら、あなたの作成したステージをプレイします。